

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении турнира по кибер спорту
дисциплина «Counter-Strike Global Offensive»

1. Цели турнира

Турнир по кибер спорту дисциплина «CS:GO» (далее – Турнир), проводится с целью:

- Пропаганды информационных технологий.
- Организации работы в команде.
- Развития воли к победе.
- Организации молодежного досуга.
- Оказания содействия молодежным общественным объединениям.
- Подготовка к областному турниру.

2. Руководство подготовкой и проведением

Подготовку и проведение Турнира осуществляет государственное профессиональное образовательное учреждение Ярославский области Ярославский колледж индустрии питания.

3. Время и место проведения. Подача заявки на участие

Турнир проводится на базе ГПОУ ЯО ЯрКИП.

Заявка на участие размещена на спортивной страничке ЯрКИП.

В заявке указывается:

- Название команды.
- Ф.И.О. членов команды (2 человека).
- Название групп, в которых обучаются участники.
- STEAM ID участника.
- Согласие на обработку персональных данных.

Регистрация осуществляется до 25 октября 2020г. Каждая команда состоит из 2 человек. Каждой команде будет присвоен порядковый номер в соответствии с порядком регистрации. Жеребьевка проводится автоматически.

4. Участники Турнира и требования к ним

Участниками Турнира являются молодые люди от 16 лет, имеющие навыки игры в «Counter-Strike Global Offensive».

К участию в Турнире за команду должно быть заявлено 2 участника.

5. Правила

Дисциплина: Counter-Strike Global Offensive 2x2

Организация игр:

1. Игры проводятся по системе SingleElimination (на вылет);
2. Каждая игра проводится в присутствии не менее двух судей;
3. Любые протесты и заявления принимаются только от капитана команды;
4. Решение судей обжалованию не подлежат.
5. Игры проводятся:
 - 26.10.2020 – 27.10.2020 с 9.00 – отборочные игры турнира.
 - 28.10.2020 с 9.00 – полуфинал и финал турнира.

Проведение игр:

1. Официальная карта чемпионата – de_dust2.
2. Сторона, за которую команды начинают играть выбирается методом «ножевого» раунда;
3. Количество раундов 9 – каждая команда играет по 9 раундов. Время раунда 2 минуты. Игра оканчивается, если одна из команд набрала 5 из 9 побед. Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800;

4. Полуфинальные и финальные игры состоят из 5 раундов. Время раунда - 3 минуты. Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800;
5. После игры капитаны команд могут заявить несогласие с результатом игры. В таком случае капитан обязан указать причины несогласия. Судьи рассматривают протест и выносят решение, не подлежащее обсуждению;
6. Во время игры членам команды строго воспрещается использование не нормативной лексики. Наказание – отстранение от игры всей команды;
7. В случае выявления судьей нарушения правил игроком команды, могут быть применены следующие санкции:
 1. Первое персональное предупреждение – устное;
 2. Второе персональное предупреждение – игрок обязан прописать kill в консоли в начале следующего раунда;
 3. Третье персональное предупреждение – техническое поражение команды.

Победителем турнира считается та команда, которая победила команду противника в финальном туре.

Награждение победителей турнира проводится в день закрытия турнира.

Отсоединения (отключения) в ходе игры:

В случае, если кто-то из игроков оказывается не в состоянии продолжить игру из-за неумышленного, непредвиденного сбоя сервера:

- До начала третьего раунда: матч начинается заново;
- После начала третьего раунда: отсоединившийся игрок должен заново подсоединиться к серверу, а раунд переигрывается;
- В случае преднамеренного отключения игрока от сервера, команде засчитывается техническое поражение.

В ходе игры разрешено:

- Использовать «подсадки»;
- Броски гранат через здания;
- Использование общего чата только капитанами команд;
- Использование командного чата и голосового общения всеми игроками команды.

В ходе игры запрещено:

- Использование программ, дающих игровое преимущество («читы»);
- Использование флеш-бага, silent-run'a;
- Использование не честных скриптов (например, silentrun, attack+use, centerview script, norecoil script итд);
- Использование собственных конфигурационных файлов;
- Установка действия «Приседание» (+duck) на колесо прокрутки мыши запрещено;
- Использование ошибок карт во время игры (например, mapswimming, autoaim, и тд.);
- Использование общего чата для написания бессмысленных, неинформативных, оскорбительных сообщений (флуд);
- Запрещено использовать специфические баги карт

Организаторы имеют право отказать в участии команде без объяснения причины, а также дисквалифицировать команду за недостойное поведение на турнире.

Настоящие правила разработаны для проведения чемпионата по кибериграм среди студентов ГПОУ ЯО ЯрКИП и могут подвергаться корректировке организаторами.