**СОГЛАСОВАНО УТВЕРЖДАЮ**

Председатель МК по направлению Заместитель директора

«Классных руководителей» по учебно-методической работе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.А. Клапышева\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.Ю. Халезева

****

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира по киберспорту для студентов**

 **«Турнир по Counter Strike: Global Offensive» среди студентов**

**ГПОУ ЯО Ярославского колледжа индустрии питания**

**Ярославль, 2023**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Положение о проведении турнира по киберспорту «Турнир по Counter Strike: Global Offensive» (далее - Турнир) определяет порядок и условия проведения мероприятий среди студентов ГПОУ ЯО Ярославского колледжа индустрии питания (далее – Колледж). Турнир проводиться в онлайн - режиме, в рамках реализации воспитательной работы ГПОУ ЯО Ярославского колледжа индустрии питания (далее – колледж).

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА**

 **Цель Турнира** – популяризация и развитие киберспорта среди молодежи.

**Задачи Турнира:**

* + - повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
		- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения студентов;
		- развитие интеллектуальных, личностных, нравственных качеств студентов.
1. **ОРГАНИЗАЦИЯ ТУРНИРА**
2. Организатором Турнира является колледж.
3. Разработчик Турнира – преподаватель информатики Выдрина А.А..
4. К участию в Турнире приглашаются команды студентов всех курсов колледжа в составе 5 человек.
5. 4. Турнир проводится с 29 мая по 2 июня 2023 года в онлайн режиме; ответственный преподаватель – А.А. Выдрина.

5. Заявки на участие в Турнире принимаются до 26 мая 2023 года, по ссылке: <https://forms.gle/MzkEPo42DYpRHfrA6>

1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

 Информация о проведении Турнира размещается на странице Вк и сайте колледжа.

В Турнире принимают участие студенты колледжа. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятерку на игру, то ей будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам.

1. Формат игры: 5×5;
2. Формат проведения матчей: best of 1 (до одной победы), полуфинал best of 3 (до двух побед) финал best of 3(до двух побед);
3. Режим игры: Captains mode;
4. Версия игры: последняя, актуальная на игровых серверах;
5. Количество команд: не ограничено;

Все игры проходят в вечернее время, в 18.30. Команда имеет 15 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Победителем игры считается команда, которая одержит победу в одной карте (best of 1), двух картах (best of 3), трех картах (best of 5).

**5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ТУРНИРА**

Подведение итогов проходит по турнирной сетке (best of 1 (до одной победы), полуфинал best of 3 (до двух побед) финал best of 3(до двух побед)). Призовые места определяются количеством выигранных игр.

Победители награждаются грамотами за I, II и III место.

Сообщение о результатах Турнира публикуется на странице Вк и сайте колледжа.