****

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интерактивной игры «Кто тут гений?»**

**среди студентов 3 курса ГПОУ ЯО Ярославского колледжа индустрии питания по направлению «Индустрия питания»**

|  |  |
| --- | --- |
| **СОГЛАСОВАНО** Председатель методической комиссиипо направлению «Индустрия питания» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.С. Глянцева

|  |
| --- |
| **Разработчики:**Рябчикова Ирина Вадимовна – преподаватель специальных дисциплин;Ефремова Елена Сергеевна – преподаватель специальных дисциплин. |

**СОДЕРЖАНИЕ** |
| 1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
 | **4** |
| 1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**
 | **4** |
| 1. **ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ**
 | **4** |
| 1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**
 | **5** |
| 1. **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**

**ПРИЛОЖЕНИЕ**  | **5****6** |

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Положение о проведении интерактивной игры (далее – Игры) определяет порядок и условия проведения мероприятия среди студентов 3 курса ГПОУ ЯО Ярославского колледжа индустрии питания (далее – Колледж) по направлению «Индустрия питания».

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

 **Цель Игры** – развитие познавательной и творческой активности студентов посредством интерактивной игры.

**Задачи Игры:**

* + - формировать интерес к изучению профессиональных дисциплин;
		- развивать познавательной и творческой активности студентов;
		- поддерживать и развивать интерес студентов к интерактивным играм и конкурсам;
		- развивать воображение, память, логическое мышление;
		- развивать умение работать в команде.
1. **ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ**
2. Организатором Игры является Колледж.
3. Разработчики Игры – преподаватели специальных дисциплин И.В. Рябчикова, Е.С. Ефремова.
4. К участию в Игре приглашаются студенты 3 курса Колледжа по направлению «Индустрия питания».
5. Игра проводится 21 апреля 2022 года по адресу: г. Ярославль, ул. Угличская, д.24 (корпус 2), кабинет 32
6. Ответственный преподаватели – И.В. Рябчикова, Е.С. Ефремова.

 Жюри действует в составе председателя и членов жюри.

 Председатель жюри – Миколаенко Ж.В., заместитель директора по воспитательной работе;

Члены жюри:

1. Глянцева Е.С., председатель методической комиссии по направлению «Индустрия питания»
2. Бабикова Е.В., мастер производственного обучения

1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

Информация о проведении Игры размещается на сайте Колледжа и ВК. В Игре принимают участие студенты колледжа 3 курса по направлению «Индустрия питания». От каждой группы-участника формируется команда из 5 человек.

Игра проводится в групповой форме, очном формате.

Предполагает проведение следующих этапов:

* Своя игра
* Энциклопедия повара
* Чо ты там нафоткал?
* Набор продуктов для блюда
1. **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**

Подведение итогов проходит по каждому этапу. Жюри определяет места по наибольшему количеству баллов, набранных в мероприятии.

По итогам Игры жюри определяет I, II и III места. Команды-победители награждаются дипломами, остальные участники – грамотами за участие.

Информация о результатах Игры публикуется на сайте Колледжа.

**Приложение 1**

**Протокол интерактивной игры «Кто тут гений?»**

**Место проведения:** ГПОУ ЯО Ярославский колледж индустрии питания.

**Дата проведения:** 21 апреля 2022 года.

**Количество групп-участников:** \_\_\_.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Группа** | **Фамилия И.О. студентов** | **Своя игра** | **Энциклопедия повара** | **Чо ты там нафоткал?** | **Искушение для гурманов** | **Общая сумма баллов** | **Место** |
|  | **36 ПОВ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | **38 ПОВ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | **39 ПОВ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | **40 ПОВ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | **13 ТЕХ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | **14 ТЕХ** |  |  |  |  |  |  |  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Состав жюри:** |  |  |  |  |
|  | Председатель жюри: |  |  |  |
|  | Члены жюри Игры: |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |